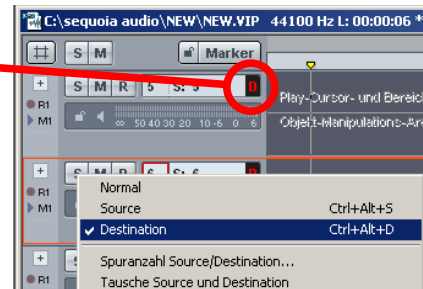
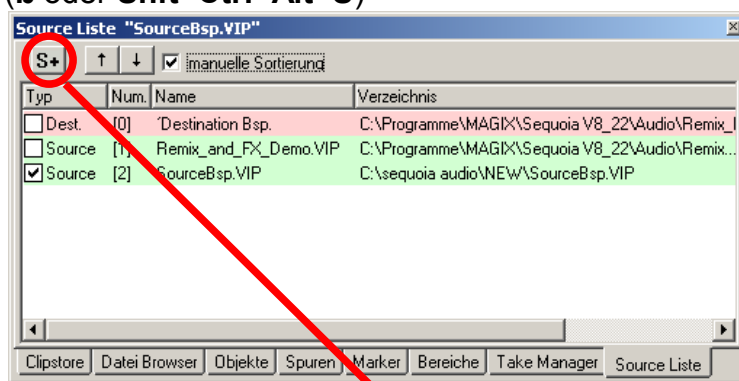


Der Source/Destination Schnitt arbeitet auch über mehrere VIP's hinweg (Multi-Source Session). Dies erlaubt es bei Msp.-Produktionen die Original-VIP's als Source zu behalten und in eine neue Destination-VIP zu schneiden.

1. Öffnen einer (Source-)VIP mit entsprechend vielen Mono-Spuren
2. Laden der zugehörigen Audio-Files (wenn diese nicht bereits in der VIP aufgenommen wurden) (Taste **W**)
3. Öffnen einer Destination-VIP mit der gleichen Anzahl von Spuren (wichtig!)
4. Festlegung der Spurenanzahl für den Schnitt in *Spur->Source/Destination->Spurenanzahl Source/Destination*
5. Erste Spur auf Destination schalten (**Ctrl+Alt+D**)
6. Öffnen der zur Destination gehörenden Source Liste (**β** oder **Shft+Ctrl+Alt+S**)



Hier kann über den Button **S+** die jeweils aktive VIP als Source hinzugefügt werden und ggf. sortiert werden. Später muß dann nur die Destination-VIP geöffnet werden, die Aktivierung einer Source-VIP öffnet diese nach Bedarf (kann je nach Anzahl der Audiofiles eine Weile dauern!). Alle zur Destination zugeordneten VIP's werden gleichzeitig mit dieser gespeichert.

7. Der Schnitt findet wie gewohnt mit **In** und **Out** statt.
8. Beim editieren der Crossfades sollte darauf geachtet werden, ob alle Spuren bearbeitet werden. Am Sichersten ist es, wenn die Objekte schon bei der Aufnahme gruppiert waren (die Regel) und keine Lücken im Arrangement sind. Die Kopfzeile des Crossfade-Editor Fensters zeigt zur Kontrolle die ausgewählte Spur und die Anzahl der Fade-In und Fade-Outs. (Im Normalfall sollten diese gleich sein und der Anzahl der Spuren entsprechen!)



9. Sollen individuelle Spuren bearbeitet werden (z.B. ein Geräusch 'rausschneiden), dann muss die Gruppierung aufgehoben werden. Alternativ kann aus einer Markierung mittels **T** (oder **Shft + T**) ein neues Objekt erzeugt werden. Jetzt werden nur noch die ausgewählten oder im Bereich befindlichen Spuren bearbeitet. (Mehrfach-Selektion: **Shft** oder **Ctrl**-Taste)

Shortcuts:

- Ctrl + A** Alles auswählen
- Ctrl + G** Gruppieren
- Ctrl + U** Gruppierung aufheben
- Shft + Ctrl + A** Alle Objekte unter dem Play-Cursor (Markierung) auswählen

